

## Sistema di riscaldamento a pavimento efficiente

PRODESIO HEAT SYSTEM è un innovativo sistema di riscaldamento a pavimento che, oltre a riscaldare, garantisce un importante risparmio energetico, delle dispersioni di calore e dei costi di installazione molto ridotti. Può essere infatti installato in un solo giorno: dalla membrana ai cavi di riscaldamento fino alle piastrelle, con un grande risparmio di tempo e di costi.

Il cavo del PRODESIO HEAT può essere installato nelle scanalature di una speciale membrana, solo nelle zone dove è richiesto, riducendo i costi di funzionamento del sistema complessivo, aumentando il comfort e il valore delle abitazioni.

La membrana è in polipropilene impermeabile e, con i suoi rilievi a forma quadrata arrotondata, separa e compensa le tensioni che si creano fra pavimento e sottofondo.

PRODESIO HEAT SYSTEM è particolarmente adatto per i progetti di ristrutturazione dove il nuovo pavimento viene creato su una superficie esistente, infatti l'altezza della membrana è soltanto di 5,5 mm.

Inoltre, grazie alle particolari caratteristiche di questa membrana, è possibile installare il riscaldamento a pavimento e le piastrelle su una grande varietà di substrati difficili, eliminando così l'utilizzo di giunti di dilatazione altrimenti necessari.

Le piastrelle vengono posate direttamente sopra il cavo riscaldante: il calore si trasferirà in modo rapido ed efficace alla piastrella soprastante.

Il termostato consente, inoltre, di programmare e controllare i cicli termici, ottimizzando il comfort e riducendo al minimo i costi operativi.

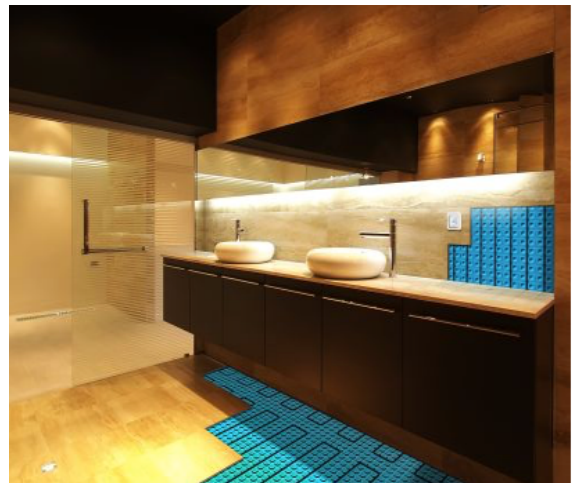
Il sistema PRODESIO HEAT, brevettato da Progress Profiles, può diventare la fonte primaria di calore dell'ambiente - evitando così l'utilizzo dei radiatori - con un'infinita varietà di applicazioni.



### **PROGRESS PROFILES S.P.A.**

Via Le Marze 7  
31011 Asolo ( TV )  
Tel. 0423 950398  
Fax 0423 950979

[www.progressprofiles.com](http://www.progressprofiles.com)



**Testata:** infobuildenergia

**Data:** 04 Febbraio 2016